

WTF

World Taekwondo Federation

Internationella tävlingsregler

Artikel 1.	Syfte
Artikel 2.	Tillämpning
Artikel 3.	Matchyta
Artikel 4.	Tävlande
Artikel 5.	Viktklasser
Artikel 6.	Kategori och variant av tävling
Artikel 7.	Matchtid
Artikel 8.	Lottning
Artikel 9.	Invägning
Artikel 10.	Genomförande av match
Artikel 11.	Tillåtna tekniker och träffytor
Artikel 12.	Giltiga poäng
Artikel 13.	Registrering och publicering av poäng
Artikel 14.	Förbjudna handlingar
Artikel 15.	Beslut om överlägsenhet
Artikel 16.	Beslut om seger
Artikel 17.	Nedslagning (Knock Down)
Artikel 18.	Att iaktta vid nedslagning (Knock Down)
Artikel 19.	Agerande då match måste avbrytas
Artikel 20.	Matchdomare och kantdomare
Artikel 21.	Matchadministratör
Artikel 22.	Anvisningar officiella
Artikel 23.	Annat som ej beskrivs i dessa regler
Artikel 24.	Expertgruppen och Skiljedomstolen (Arbitration)

Artikel 1. Syfte

Tävlingsreglerna har upprättats för att WTF, de regionala förbunden och de nationella förbunden skall försäkra sig om att gemensamma regler används på ett rättvist, ärligt och friktionsfritt sätt vid genomförandet av tävlingar på alla nivåer sanktionerade eller organiserade av ovan nämnda tre (3) instanser.

Artikel 2. Tillämpning

Tävlingsreglerna ska tillämpas på alla tävlingar som sanktioneras av WTF, de regionala förbunden och medlemsförbunden. Varje nationellt förbund som vill ändra del eller delar av tävlingsreglementet för tävlingar på nationell nivå skall inhämta sanktion för detta hos WTF.

Artikel 3. Matchyta

Matchytan skall utgöras av 10 x 10 meter och skall vara flat utan uppstickande delar och vara täckt av en elastisk matta. Matchytan kan vara uppbyggd på en plattform 0,5 – 0,6 meter över golvet vars yttersidor ska slutta i mindre än 30 grader. Detta för att skydda tävlande vid fall. Plattformens sidor ska minst vara 14 m.

1. Matchytans avgränsning

Ytan av 10 m x 10 m skall benämnas matchyta (Competition Area) och matchytans kantlinjer skall benämnas gränslinjer (Boundary Line). Den främre gränslinjen som angränsar till registratorns bord och den tillförordnade läkarens bord skall benämnas som gränslinje 1. Efter klockan följer därefter med utgångspunkt från gränslinje 1, gränslinje 2, o.s.v.

2. Angivna placeringar

1) Matchdomarens placering ska markeras 3,5 m in på matchytan från gränslinje 3 (1,5 m från centrum av tävlingsytan)

2) Kantdomarnas placeringar

Kantdomare 1 skall placeras 0,5 m från skärningen av gränslinje 1 och gränslinje 2.

Kantdomare 2 skall placeras 0,5 m från skärningen av gränslinje 2 och gränslinje 3.

Kantdomare 3 skall placeras 0,5 m från skärningen av gränslinje 3 och gränslinje 4.

Kantdomare 4 skall placeras 0,5 m från skärningen av gränslinje 4 och gränslinje 1.

3) Matchadministratörens placering

Matchadministratören och hans bord ska placeras vänd mot matchytan 2 m från gränslinje 1, och 2 m in från gränslinje 2.

4) Läkarens placering

Läkaren och hans bord ska placeras i linje med och 2 m från registratorns bord

5) Tävländes placering

De tävlande skall placeras och vända sig mitt emot varandra. En meter på var sin sida om mittpunkten. Röd tävlande med ryggen mot gränslinje 4 och blå tävlande med ryggen mot gränslinje 2.

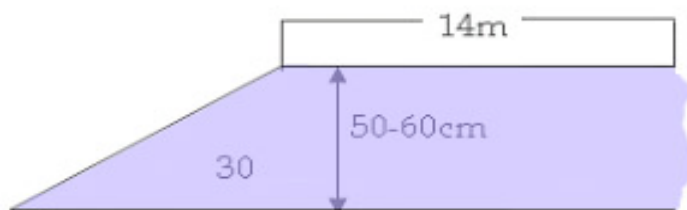
6) Coachernas placering

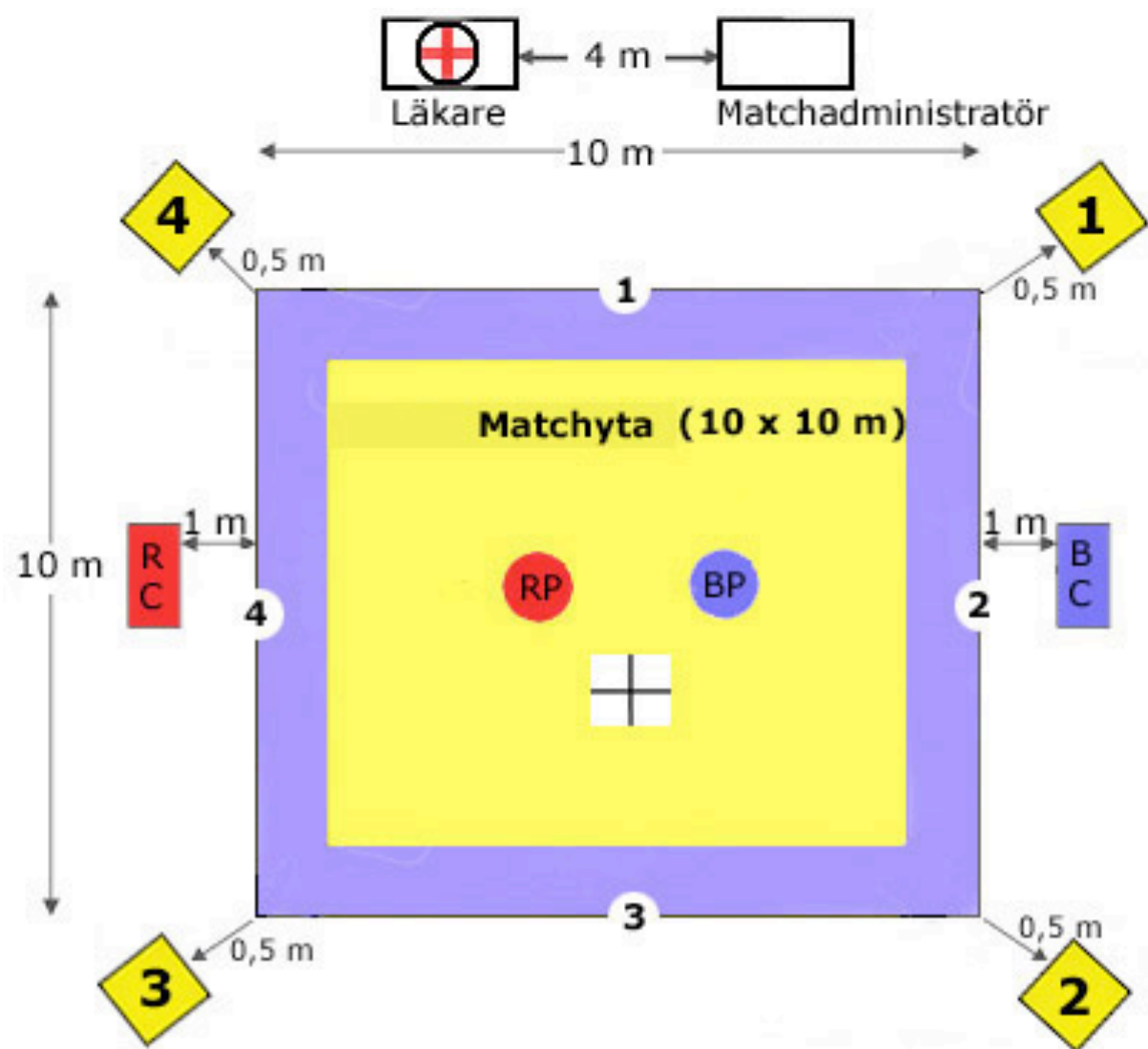
Coacherna skall placeras 1 m från och i mitten av gränslinje 4 (röd coach) respektive 2 (blå coach).

7) Inspektionsbordets placering

Inspektionsbordet som är kontrollstället för skyddsutrustning skall placeras nära entrén till tävlingsområdet.

Vinkeln på plattformens konstruktion






1-4 Kantdomarnas placering

R C Röd Coach **RP** Röd tävlande

B C Blå Coach **BP** Blå tävlande

1, 2, 3, 4 Gränslinjer

 Matchdomarens placering

Artikel 4. Tävlande

1. Krav på tävlande

- a. Tävlände ska inneha samma nationalitet som deltagande nation
- b. Tävlände ska vara anmäld av det nationella förbundet
- c. Tävlände ska inneha Kukkiwons Dan- eller Poom certifikat

2. Tävländes dräkt och skyddsutrustning

- a. Tävlände ska vara försedd bålskydd, huvudskydd, suspensoir, underarmsskydd, skenbensskydd, handskar samt tandskydd då han/hon går in på tävlingsområdet
- b. Suspensoir, underarmsskydd och skenbensskydd ska bäras under Taekwondodräkten. Tävlände ska ta med dessa sina personliga skydd inklusive handskar och tandskydd. Alla skydd ska vara godkända av WTF. Endast huvudskydd får bäras på huvudet.

3. Medicinsk kontroll

- a. Vid Taekwondo-aktiviteter godkända eller sanktionerade av WTF är all hantering eller användande av droger eller kemiska substanser som anges i WTF:s stadgetillägg förbjudet. Vid de Olympiska Spelen eller i andra multi-tävlingar ska IOC:s Dopingstadgar ha företräde.
- b. WTF äger rätt att beordra provtagning vid misstanke för att säkerställa om någon tävlände gjort sig skyldig till dopingbrott. Tävlände som nekar till att genomgå provtagning eller den som bevisligen brukat droger skall fråntas sin placering i resultatlistan. De i turordning bakom den som exkluderats ska flyttas uppåt ett steg.
- c. Organisationskommitté är ansvarig och ska följa föreskrivna regler för att utföra provtagningar.
- d. Detaljerna i WTF:s antidopingregler ska regleras genom stadgetillägg.

Artikel 5.

Viktklasser

1. Vikterna är olika för damer och herrar

2. Viktklasser för seniorer

Vikt benämning	Herrar	Damer
Fin	- 54 kg	- 47 kg
Fly	- 58 kg	- 51 kg
Bantam	- 62 kg	- 55 kg
Feather	- 67 kg	- 59 kg
Light	- 72 kg	- 63 kg
Welter	- 78 kg	- 67 kg
Middle	- 84 kg	- 72 kg
Heavy	+ 84 kg	+ 72 kg

3. Viktklasser för de Olympiska Spelen är följande

Herrar	Damer
- 58 kg	- 49 kg
- 68 kg	- 57 kg
- 80 kg	- 67 kg
+ 80 kg	+ 67 kg

4. Viktklasser för juniorer

Vikt benämning	Herrar	Damer
Fin	- 45 kg	- 42 kg
Fly	- 48 kg	- 44 kg
Bantam	- 51 kg	- 46 kg
Feather	- 55 kg	- 49 kg
Light	- 59 kg	- 52 kg
Welter	- 63 kg	- 55 kg
Light Middle	- 68 kg	- 59 kg
Middle	- 73 kg	- 63 kg
Light Heavy	- 78 kg	- 68 kg
Heavy	+ 78 kg	+ 68 kg

Artikel 6.

Kategori och variant av tävling

1. Tävlingar indelas i följande kategorier

- (1) Individuell tävling sker normalt mellan tävlande i samma viktklass. Om behov uppstår kan ny viktklass skapas som engångsföreteelse. Vid samma tävlingstillfälle får tävlande endast delta i en viktklass.

(2) Lagtävling

Tävlingskategorier

a) Fem (5) tävlande i skilda viktklasser utgör ett lag enligt nedanstående.

Herrar	Damer
- 54 kg	- 47 kg
- 63 kg	- 54 kg
- 72 kg	- 61 kg
- 82 kg	- 68 kg
+ 82 kg	+ 68 kg

b) Åtta (8) deltagare enligt ordinarie viktklasser

c) Fyra (4) tävlande i viktklasser där de nya viktklasserna utgörs av en sammanslagning av 2 ordinarie intill varandra liggande viktklasser.

2. Tävlingsvarianterna delas in i

- 1) Eliminationstävling
- 2) Återkvalificering

3. De Olympiska tävlingarna skall genomföras som eliminationstävling.

4. Internationella tävlingar skall ha minst 4 nationer som deltar och minst 4 tävlande i varje viktklass för att godkännas av WTF. Viktklasser med färre än 4 deltagare får inte redovisas i resultatlistan.

Poängberäkning

Lagets placering i totalsammanställningen adderas enligt följande poängsystem

- Utgångspoäng (1) poäng för varje tävlande som kliver in på tävlingsmattan efter att ha vägt in
- Ett (1) poäng efter varje seger (även W.O.)
- Sju (7) poäng för varje guldmedalj
- Tre (3) poäng för varje silvermedalj
- Ett (1) poäng för varje bronsmedalj

Då 2 eller flera lag slutar på samma poäng ska följande ordning avgöra slutplacering.

a) flest antal guld, silver och bronsmedaljer

b) antal tävlande i laget

- c) tyngre värde skall läggas på poäng erhållna i tyngre viktklasser uppifrån

Artikel 7. Matchtid

Matchtiden består av tre (3) ronder på vardera två (2) minuter med en (1) minuts pausvila mellan ronderna. Vid oavgjort resultat efter tredje (3) ronden skall en fjärde (4) rond på två (2) minuter genomföras efter en (1) minuts pausvila. (Sudden death övertidsrond)

Artikel 8. Lottning

1. Lottning skall genomföras dagen innan första matchen under närvaro av WTF:s samt de deltagande nationernas representanter. Lottningen startar med lättaste viktklassen och skall ske i alfabetisk ordning enligt deltagarlistans nationer.

2. Officiella skall ersätta uteblivna representanter vid lottning

3. Lottningsföljden kan ändras på Head of Team Meeting innan lottning.

Artikel 9. Invägning

1. Kompletterande invägning på tävlingsdagen kan göras om det är relevant för tävlingen

2. Under invägning skall herrar bära kalsonger och damer skall bära trosor och BH. Invägning får göras utan underkläder om deltagare så önskar.

3. Endast 2 invägningar är tillåtna inom ramen för utsatt invägningstid.

4. För att undvika tävlingsförbud p.g.a. missad vikt skall likadan våg som den officiella finnas tillgänglig för provvägning på hotellet eller vid tävlingsarenan

Artikel 10. Genomförande av match

1. Inkalla tävlande

Namnet på tävlande ska utropas tre gånger med början tre minuter innan matchstart. Tävlande som ej är på mattan senast en minut efter matchstart ska diskvalificeras.

2. Kontroll av tävlande

Efter att ha kallats till match skall tävlande genomgå slutkontroll innan beträdandet av mattan vid en utplacerad inspektionsdisk av en kontrollant

utsedd av WTF. Den tävlande skall samarbeta och får inte inneha saker som kan skada annan tävlande.

3. Beträda tävlingsytan

Efter slutkontrollen skall den tävlande göra sig redo tillsammans med sin coach och invänta match.

4. Start och slut på match

Matchen startas i varje rond på domarens kommando "Shi-jak" (börja) och avslutas med hans kommando "Keu-man" (stopp). Då domaren ej stoppat matchen skall den anses som slut då utsatt tid löpt ut.

5. Rutin innan och efter match.

- De tävlande skall stå vända mot varandra på sina utgångsställningar på mattan och buga på domarens kommandon "Cha-ryeot" (lystring) och "Kyeong-rye" (buga). En stående bugning görs - från den naturliga lystringspositionen som "Cha-ryeot" innebär - genom att man lutar huvudet 45 grader samt överkroppen framåt mer än 30 grader med handflatorna vilande mot lårens utsidor.
- Domaren startar matchen med kommandot - "Joon-bi" (färdiga) och därefter med "Shi-jak" (börja)
- Efter sista ronden skall de tävlande återgå till sina utgångsställningar, vända sig mot varandra och buga på domarens kommando "Cha-ryeot, Kyeong-rye" och därefter i stående ställning invänta domarens beslut.
- Domaren skall utse segraren genom att resa sin arm mot segrarens sida.
- De tävlande lämnar mattan och utgår

6. Uppställning vid lagtävling

Mötande lag skall ställa upp i linje i var sitt led på mattan vända mot varandra. Uppställning ska ske i 90 grader mot tidtagar- och registratorsbordet.

Artikel 11. Tillåtna tekniker och träffytor

Tillåtna tekniker

1. Slag med knuten näve: Slag skall ske med hårt knuten näve där pek- och långfingerknogarna träffar motståndaren.
2. Sparkar: Sparkar som utförs med den delen av foten som ligger under ankelbenet.

Tillåtna träffytor

1. Bålen: Attacker med knytnäve eller foten på de delar av överkroppen som täcks av kroppsskyddet. Attack skall inte tillåtas mot rygg som inte täcks av skyddet.
2. Ansikte: Framsidan av ansiktet – ej huvudets baksida - som attackeras med fottekniker. (Alla former av slag med händer är förbjudet)

Artikel 12. Giltiga poäng

1. Poänggivande träffytor
 - Bålens mittdel. Den del som skyddas av kroppsskyddet.
 - Ansikte: Hela ansiktet framdel inklusive öronen.
2. Poäng skall ges då tillåtna tekniker träffar tillåtna ytor med kraft och bestämdhet.
3. Godkända poäng är uppdelade enligt följande:
 - Ett (1) poäng för träff mot kroppsskydd
 - Två (2) poäng för träff av ansikte
 - Ett (1) poäng skall utdelas som bonus då den träffade får ta emot räkning av matchdomaren
4. Matchresultatet utgörs av de sammanlagda poängen efter 3 ronder.
5. Ogiltigförklarade poäng: Då tävlande försöker erhålla poäng genom att använda sig av förbjudna tekniker skall för attacken registrerade poäng annulleras.

Artikel 13. Registrering och publicering av poäng

1. Godkända poäng skall genast registreras och publiceras.

2. Vid bruk av ordinarie bålsskydd skall giltiga poäng omedelbart markeras av varje kantomare via elektroniskt tryckknappssystem eller via på poängformulär (papper).

3. Vid bruk av bålsskydd med sensorer

- Godkända poäng som erhållits för träffar på bålsskyddets mittdel skall automatiskt registreras via den inbyggda sändaren.
- Godkända träffar i ansikte skall markeras via elektroniskt tryckknappssystem eller på poängformulär (papper).

4. Vid användande av elektroniskt tryckknappssystem eller poängformulär (papper) skall minst tre (3) kantomare ha markerat poäng för att dessa ska accepteras som giltiga och registreras.

Artikel 14. Förbjudna handlingar

1. Bestraffning av förbjudna handlingar skall tillkännages av matchdomaren.

2. Bestraffningar indelas i "Kyong-go" (varning) och "Gam-jeom" (reduktionspoäng)

3. Två "Kyong-go" skall räknas som reducering med ett (1) poäng. En udda "Kyong-go" får inte inräknas i slutsummeringen efter tre (3) ronder.

4. En "Gam-jeom" skall räknas som ett (-1) poäng.

5. Förbjudna handlingar: Bestraffas med "Kyong-go"

A) Nedanstående handlingar är förbjudna och skall bestraffas med "Kyong-go".

- Överträdelse av gränslinje
- Undfly genom att vända ryggen till
- Falla ner
- Ovilja till kamp
- Ta tag i, hålla fast eller knuffa motståndare
- Attackera under midjehöjd
- Simulera skada
- Skalla eller attackera med knä
- Slå motståndare i ansiktet med handen
- Tävlade eller coach uttrycker sig nedlåtande, förnedrande eller missköter sig på annat vis

B) Nedanstående handlingar är förbjudna och skall bestraffas med "Gam-jeom".

- Attackera motståndare efter "Kal-yeo"

- Attackera en fallen motståndare
- Kasta motståndare efter att ha greppat hans fot i attackögonblicket eller knuffa motståndare med handen
- Avsiktligt med handen attackera motståndarens ansikte
- Tävlade eller coach stör matchens utveckling
- Tävlade eller coach uttrycker sig våldsamt eller extremt

6. Då en tävlade avsiktligt vägrar iaktta tävlingsreglerna eller matchdomarens order, kan matchdomaren som bestraffning tillkännage motståndaren segern efter en (1) minut

7. När en tävlade bestraffats med fyra (-4) minuspoäng skall matchdomaren tillkännage motståndaren segern

8. Utdelade "Kyong-go" och " Gam-jeom" skall inkluderas i slutresultatet efter 3 ronder.

Artikel 15. Beslut om överlägsenhet

1. Då en fjärde rond avslutats utan resultat skall segraren utses av matchdomaren och samtliga kantomare gemensamt. Beslutet skall bottna i vem som visat störst initiativ i den 4:e ronden och resultatet redovisas som "Överlägsenhet".

Artikel 16. Beslut om seger

1. Seger genom K.O
2. Seger genom att matchdomaren stopper matchen (RSC)
3. Seger på poäng eller överlägsenhet.
 - a) Seger genom erhållen sista poäng
 - b) Seger genom att tävlade erhållit försprång på sju (7) poäng. (Point Gap)
 - c) Seger genom poängtak. Då en tävlade erhållit tolv (12) poäng skall matchen stoppas och den tävlade skall förklaras som segrare. (Point Ceiling)
4. Seger genom att motståndaren ger upp.W.O.
5. Seger p.g.a diskvalifikation

6. Seger p.g.a bestraffning. (Matchdomarens beslut)

Artikel 17. Nedslagning (Knock Down)

1. Då annan del av kroppen än fotsulan berör golvet efter en kraftfull attack av motståndaren.
2. När en tävlande är chockerad, stapplar eller raglar och visar brist eller vilja att fullfölja matchen
3. Då matchdomaren bedömer att matchen ej kan fullföljas p.g.a. att en kraftfull attack utdelats.

Artikel 18. Att iaktta vid nedslagning (Knock Down)

1. Då en kraftfull legitim attack resulterat i en knock-out (K.O) skall matchdomaren beakta följande.
 - Matchdomaren skall hålla den attackerande borta från den golvade tävlanden genom att tillkännage "Kal-yeo" (bryt)
 - Matchdomaren skall räkna på koreanska från "Hanah" (ett) till "Yeol" (tio) med en sekunds intervall vänd mot den golvade samtidigt som han tydligt indikerar sekundernas gång med handen.
 - Då den golvade reser sig medan matchdomaren räknar och signalerar att han vill fortsätta matchen skall matchdomaren fortsätta räkningen till "Yeodul" (åtta) så den golvade får återhämta sig. Matchdomaren skall förvissa sig om att den golvade har återhämtat sig och om så är fallet fortsätta matchen genom att tillkännage "Kye-sok" (fortsätt).
 - Då en tävlande som golvats inte visar vilja att återuppta kampen vid "Yeodul" (åtta) skall matchdomaren tillkännage den andre tävlande som segrare genom K.O. (Knockout)
 - Räkning skall fullföljas efter rond- eller matchtidens utgång.
 - I händelse av att båda tävlande är golvade skall matchdomaren fortsätta räkna tills båda återhämtat sig.
 - Då ingen av de golvade återhämtat sig vid "Yeol" (åtta) skall den som innan händelsen haft flest poäng tillkännages segern.
 - Då matchdomaren bedömer att en tävlande är oförmögen att fortsätta kampen kan matchdomaren tillkännage segraren utan eller under räkning.

2. Att beakta efter avslutad match:

- a. Tävlade som utsatts för knock-out p.g.a. huvudträff skall inte tillåtas tävla inom 30 dagar.
- b. Innan tävlingsstart efter 30 dagars karens skall den tävlande genomgå medicinsk kontroll av legitimerad läkare som skall intyga att den tävlande har återhämtat sig och är kapabel att matcha.

Artikel 19. Agerande då match måste avbrytas

Då en tävlande stoppas p.g.a av att han/hon eller båda är skadade skall matchdomaren agera enligt följande:

- Matchdomaren skall avbryta matchen genom att tillkännage "Kal-yeo" och beordra tidtagaren att stanna klockan genom att tillkännage "Kye-shi" (vänta).
- Matchdomaren ska tillåta tävlande att få första hjälpen inom en minut.
- Tävlade som inte visar vilja att återgå till kamp efter en minut, inte ens efter lättare skada ska av matchdomaren tillkännages som förlorare.
- Då ett återupptagande av kamp är omöjlig efter den gångna minuten skall den som orsakade skadan - genom en förbjuden gärning - bestraffas med "Gam-jeom" och tillkännages som förlorare.
- Då båda tävlande är golvade och oförmögna att fortsätta kampen skall segraren tillkännages enligt den poängställning som rådde innan skadorna uppstod.
- Då matchdomaren befarrar att en tävlande riskerar hälsan genom synligt inträde i ett farligt tillstånd av medvetlöshet ska han omedelbart stoppa matchen och genast tillkalla första hjälpen.

Då en match inte kan fortsätta p.g.a. skada gäller:

Om attacken bedöms som bestraffningsbar med en "Gam-Jeom" skall matchdomaren diskvalificera den som attackerat och skadat sin motståndare om skadan uppstått genom en förbjuden attack.

Om attacken bedöms som bestraffningsbar med en "Kyong-go" skall beslut om segrare grunda sig på den aktuella poängställningen innan matchavbrottet.

Då en situation berättigar till längre avbrott än ovan angivits skall matchdomaren tillkännage "Shi-gan" (tid) för att stoppa matchen och fortsätta matchen genom att tillkännage "Kye-sok".

Artikel 20. Matchdomare och kantdomare

1. Behörighet

Innehavare av Internationell Domarlicens utfärdat av WTF

2. Skyldigheter

a) Matchdomaren

- Matchdomaren ska ha full kontroll på sin match
- Matchdomaren skall tillkännage "Shi-jak", "Keu-man", "Kal-yeo", "Kye-sok", "Kye-shi", segrare-förlorare, poängavdrag, varningar och W.O. (uppgivande av match)
- Matchdomaren äger att ta oberoende beslut så länge dessa följer tävlingreglerna
- Matchdomaren skall INTE utdela poäng
- Då match slutar utan poäng eller oavgjort skall avgörandet om "bättre initiativ" - för att fastställa segraren – fattas av matchdomaren och samtliga kantdomare gemensamt

b) Kantdomarna

- Kantdomarna ska omedelbart markera för giltiga poäng
- Kantdomarna skall genast delge synpunkter på begäran av matchdomaren

3. Ansvarig för domsslut

Beslut tagna av match- och kantdomarna är slutgiltiga och de är ansvariga för dessa sina beslut inför Kontrollkommitté

4. Officiell domarklädsel

- Match- och kantdomarna skall bära de av WTF föreskrivna kläderna
- De officierande domarna får inte bära eller bringa med sig saker till arenan som kan störa tävlingen

Artikel 21. Registrator

Registratorn ska kontrollera matchtid och avbrott, försening och även notera och tillkännage utdelade poäng och/eller poängavdrag.

Artikel 22. Anvisningar officiella

1. Domarsammansättning = "Officiell Squad"

- a. Vid bruk av ej sensorförsedda bålskydd skall en "Officiell Squad" utgöras av en (1) matchdomare samt fyra (4) kantdomare
- b. Vid bruk av sensorförsedda bålskydd skall en "Officiell Squad" utgöras av en (1) matchdomare samt två (2) kantdomare

2. Anvisning för officiella domare

- a. Uttagningen av match- och kantdomarna ska göras efter att tävlingsschema är fastställt.
- b. Då matchdomare och/eller kantdomare tillhör samma nationalitet som någon av de tävlande skall denne inte tillåtas officiera. Undantag får göras då brist på kantdomare uppstår.

Artikel 23. Övrigt som ej föreskrivs i dessa regler

Då något oförutsett inträffar som inte regleras i detta regelverk skall detta handläggas enligt följande:

- a. I ärenden som rör tävlingen ska consensusbeslut fattas av samtliga officierande domare på mattan ifråga
- b. Ärenden som inte gäller någon specifik match skall avgöras genom styrelsebeslut eller av styrelsen delegerad
- c. Organisationskommittén skall utrusta varje matta med en videokamera för att dokumentera och arkivera varje match

Artikel 24. Expertgruppen och Skiljenämnden (Arbitration)

1. Sammansättning av Expertgruppen för tävling (Competition Supervisory Board)

2. Kompetens

- Medlemmar av Expertgruppen ska vara medlemmar av WTF styrelse eller personer med tillräcklig Taekwondoerfarenhet som rekommenderats av WTF:s President eller Generalsekreterare.
- Expertgruppen för tävling ska utgöras av en ordförande och 1 -6 ledamöter samt WTF:s Tekniska Ombud.

- WTF:s President skall – på rekommendation av WTF:s generalsekreterare – utse ordförande samt ledamöterna i Competition Supervisory Board

2. Ansvar

- Skiljedomstol (Board of Arbitration) ska rätta till misstag och fel domslut vid protester och besluta i disciplinära ärenden gällande officiella då dessa begår misstag eller uppför sig inkorrekt på annat sätt.

3. Handläggning av protest

- Då det uppstår en invändning (protest) mot ett domslut ska en officiell delegat inlämna en ansökan för omprövning av beslut (protestansökan) tillsammans med föreskriven avgift till Skiljedomstolen (Board of Arbitration).
- Vid handläggningen av protest ska de som är av samma nationalitet som de tävlande utgå (s.k. jävsituation) och majoritetsbeslut fattas av de övriga.
- Ledamöterna i Skiljedomstolen äger att höra berörda domare innan beslut

Beslut i Skiljedomstolen är slutgiltig och kan inte överklagas.

4. Handläggning av bestraffningar

1. WTF:s President eller Generalsekreterare (eller då dessa ej är närvarande, den Tekniska Delegaten) kan tillsätta en tillfällig bestraffningskommitté (Extraordinary Committee of Sanction) för handläggning då något av nedanstående ärenden dyker upp.
 - Hindra, störa eller inkräkta på tävlingsledningens arbete
 - Uppvigla åskådarna eller fara med osanning
2. Bestraffningskommittén (Extraordinary Committee of Sanction) skall omedelbart efter att med sunt förnuft som grund för sitt beslut utföra bestraffning. Beslut skall delges publiken och inrapporteras till WTF:s Kansli.

3. Bestraffningskommittén (Extraordinary Committee of Sanction) kan inkalla berörd person för bekräftande av händelser.